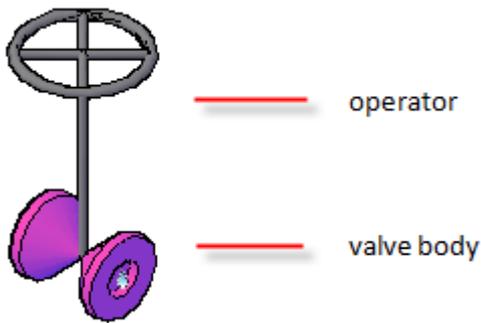




Acerca de la asignación de operadores de válvula predeterminados

Puede asignar un operador de válvula predeterminado a una válvula.

Puede asignar operadores de válvula a una válvula en la especificación, en el catálogo o en el modelo 3D.



Se agrega un operador predeterminado (por ejemplo: un volante) cuando se coloca inicialmente una válvula en el modelo 3D. Los operadores predeterminados se asignan en la especificación o el catálogo.

Hay beneficios al asignar operadores predeterminados en la especificación. En el Editor de especificaciones, puede copiar asignaciones de operadores paramétricos de una válvula a otra diferente. También puede copiar asignaciones de una especificación a una especificación diferente.

Los actuadores basados en bloques se crean en el catálogo o en el modelo 3D. En el modelo 3D, use la paleta de propiedades para sustituir o anular el operador predeterminado.

Nota: Cuando cree una válvula en el editor de catálogo, especifique un tipo de componente de tubería *ValveBody* para admitir la asignación del actuador.

Temas en esta sección

- [Para asignar operadores de válvula predeterminados](#)
- [Asignar referencia de operadores de válvula predeterminados](#)

Tema principal: [Modificar especificaciones](#)



Salvo que se indique lo contrario, este trabajo tiene una licencia [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported](#). Consulte las [Preguntas frecuentes sobre Autodesk Creative Commons](#) para obtener más información.

© 2023 Autodesk Inc. Todos los derechos reservados